

BLUE VENOM P3950 INSTRUCTIONS

Read through all instructions before beginning your project.

Additional supplies needed: hammer, screwdriver, glue and pliers

We recommend PineCar Super Glue (P381) or Formula Glue® (P384).



GENERAL RACING SPECIFICATIONS

- Maximum car size, including wheels: 7" long, 2-3/4" wide
- Minimum width between wheels: 1-3/4"
- Minimum clearance between car and track: 3/8"
- Maximum car weight: 5 oz
- Metal, wood or plastic may be added. No wheel bearings, bushings or washers are allowed. Loose, liquid or moving materials are strictly prohibited.

Verify local racing specifications. Cars that do not meet specifications may be disqualified.

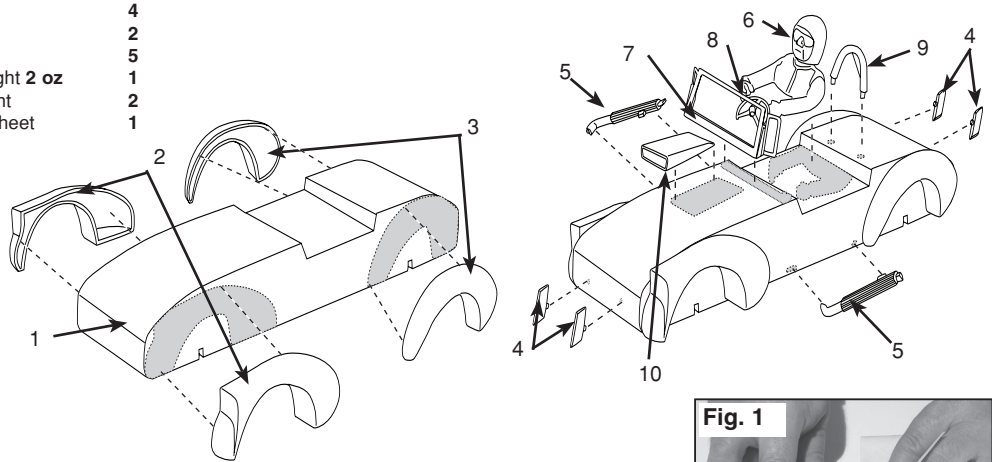
BSA®, Kub Kar™ and RA Racer™ compliant when used with approved wheels and axles. Local race rules may vary.

TIP! Derby officials may present awards for craftsmanship and best looking car entries.

KIT CONTENTS

1. Pre-Cut Wood Racer Block	1	18. Racing Wheels	4
2. Front Fenders	2	19. One-piece Axles	2
3. Rear Fenders	2	20. Hubcap	5
4. Bumper Heads	4	21. Incremental Weight 2 oz	1
5. Side Exhaust Pipes	2	22. Screws for Weight	2
6. Driver (Head and Torso)	1	23. Stick-on Decal Sheet	1
7. Windshield	1		
8. Steering Wheel	1		
9. Roll Bar	1		
10. Hood Scoop	1		
11. Sandpaper-Medium (#120-grit)	1		
12. Sandpaper-Fine (#220-grit)	1		
13. Sealer/Paint 0.5 fl oz	1		
14. Gloss Finish 0.5 fl oz	1		
15. Foam Brush	1		
16. Accent Paints 0.09 fl oz ea (1 black and 1 silver)	2		
17. Accent Paintbrush	1		

BODY DETAIL PLACEMENT



Sand Racer Body (Fig. 1)

Sand Pre-Cut Racer body with medium-grit Sandpaper (#120) and then fine-grit (#220). Car surface should be equally smooth. Wipe with a clean rag to remove dust.

Test Fit Wheel and Axle Assemblies* (Fig. 2 and 3)

Arrange two Wheels on an Axle with outside of Wheels facing out and install Hubcaps (Fig. 2). Repeat with other Axle. Center Wheel Assemblies over axle grooves on bottom of Racer. Gently tap Axles into grooves with a hammer (Fig. 3). Be careful to not bend Axles. Wheels should clear Racer Body and spin freely. If not, remove wheel assemblies and sand sides of car to narrow it slightly. Continue testing until Wheels turn freely. Keep Wheel Assemblies in place to test fit Body Details.

*If you are using PineCar or BSA nail-type axles, skip this step.

Test Fit Body Details (Fig. 4)

Install Front Fender Inserts as illustrated (Parts 2a). Test fit Front and Rear Fenders with Wheel Assemblies in place. See Body Detail placement illustration. Fenders should not interfere with Wheels. If needed, sand Fenders for a proper fit. When a good fit has been determined, remove Wheel Assemblies and glue Fenders in place. Test fit remaining Body Details and sand for proper fit, if necessary.

Seal and Paint Racer (Fig. 5)

PineCar Sealer/Paint is a combination sealer and paint. Paint two or more coats of paint on the entire Racer. Rinse paintbrush well after each coat. Allow each coat to dry thoroughly and sand lightly between coats. Apply a final coat of paint, but do not sand. **NOTE:** PineCar Sealer/Paint is non-toxic and water-soluble. Thin with water, if necessary.

Paint Body Details and Racing Wheels (Fig. 6)

Use white and silver Accent Paint to paint Body Details and Racing Wheels.

Attach Body Details

After paint is thoroughly dry, glue remaining Body Details to Racer, except Bumper Heads and Roll Bar. See illustration for placement.

Attach Bumper Heads and Roll Bar

The Bumper Heads and Roll Bar has small nubs for attaching to Racer. You can sand off nubs and glue directly to Racer or use a safety pin to hollow out a space for nub to fit (push in gently, using glue to attach).

Apply Stick-On Decals (Fig. 7)

Test fit Decals, trim if needed. Pull Decal from backing sheet and place on Racer. Apply Decals to clean, dry, dust-free surface only. Apply Gloss Finish over Decals to secure in place. See photos on box for placement ideas.

NOTE: If Decals do not stick to racer, apply a thin coat of white glue onto back of Decal. Position on racer and hold until setting begins. Let dry completely, then apply Gloss Finish.

Apply Gloss Finish (Fig. 8)

Use the Foam Brush to apply a coat of Gloss Finish. Use long, flowing brush strokes to avoid runs. Sand lightly when thoroughly dry. To create a smoother finish, apply an additional coat of Gloss Finish and sand lightly. **NOTE:** PineCar Gloss Finish is non-toxic and water-soluble. Thin with water, if necessary.

Tune Wheels

Remove parting lines and imperfections from wheel tread. **TIP!** The Wheel Turning Mandrel (P357) is a great tool for fine-tuning Wheels for optimum performance. Follow package instructions.

Weigh Racer

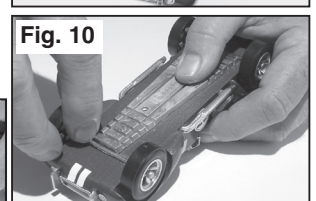
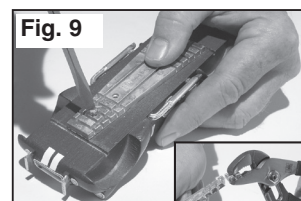
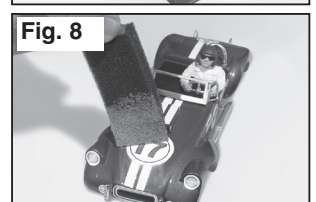
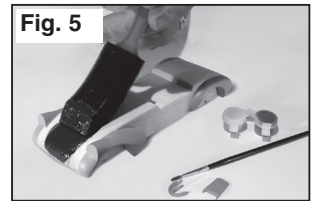
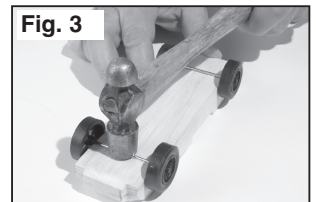
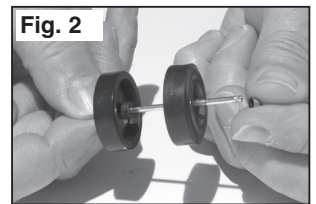
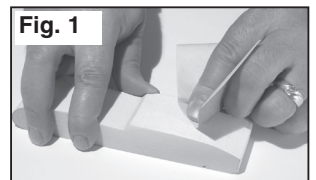
Weigh car before attaching Weight. Add or deduct weight as per official race rules. If needed, break Weight increments off with pliers (Fig. 9 insert). **NOTE:** Before race day, verify official weigh-in rules so you know what to expect. Make your Racer the maximum weight allowed. The heavier the Racer the faster it will go.

Attach Weight (Fig. 9)

Turn Racer on its top, with a soft cloth under it. Attach weight to the bottom of Racer with included Screws. Axles MUST set flush with the bottom of the racer to allow 3/8" clearance. Weigh Racer again and make any necessary adjustments.

Attach Wheel Assemblies (Fig. 10)

Center Wheel Assemblies over the axle grooves, then push Axle in place. Axles should set flush with bottom of Racer. Use PineCar glue to secure. Do not get glue near Wheels. Lubricate Axle where Wheel rotates, then spin Wheel to distribute lubricate. Try Hob-E-Lube® Dry Graphite (P358) or XLR8® Ultra Graphite (P4037). **TIP!** If using nail-type axles, remove burrs and polish before attaching to car.



Add details and accessories to your PineCar Racer from the complete line of PineCar products. For tips and techniques, see "Building PineCar Racers" video (DVD-P3941), read the "PineCar How-To-Book" (P383) or visit pinecar.com.



BLUE VENOM P3950 INSTRUCTIONS

Lire toutes les instructions avant de commencer.

Fournitures supplémentaires nécessaires: marteau, tournevis, colle et pinces.
Nous vous recommandons PineCar Super Glue (P381) or Formula Glue® (P384).



AVERTISSEMENT: Objets pointus! Danger d'étranglement!
Petites pièces. Pas recommandé pour les enfants de moins de 3 ans. Supervision d'un adulte requise.



PRÉCAUTION: Outils recommandés. Utilisation avec soin.

SPÉCIFICATIONS GÉNÉRALES COURIR

- Taille maximale voiture, y compris les roues: 17.7 cm de long, 6.98 cm de large
- Largeur minimale entre roues: 4.44 cm
- Distance minimale entre voiture et piste: 9.5 mm
- Poids maximal voiture: 141 g
- Mé tal, bois ou plastique peuvent être ajoutées. Aucune roue roulements, des coussinets ou rondelles sont autorisés. Lâche, liquide ou déplacement de matériel sont strictement interdites.

Vérifier courses local spécifications. Les voitures qui ne rencontrent pas les spécifications peuvent être disqualifiées.

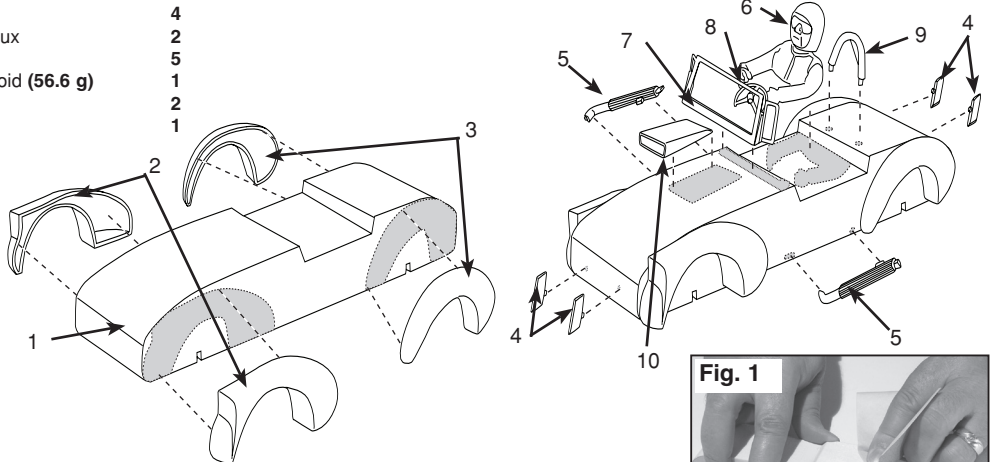
BSA®, Kub Kar™ et RA Racer™ conforme lorsqu'il est utilisé avec les roues et les essieux. La race locale règles peuvent varier.

CONSEIL! Derby fonctionnaires peuvent présenter des prix de l'artisanat et meilleures voiture entrées.

CONTENU DE L'ENSEMBLE

1. Pré-Découpées Bloc	1	18. Roues Racing	4
2. Aile Avant	2	19. Une-pièce Essieux	2
3. Aile Arrière	2	20. Enjoliveur	5
4. Pare-chocs	4	21. Augmentation Poids (56.6 g)	1
5. Côté Tuyaux D'échappement	2	22. Vis de Poids	2
6. Pilote (Tête et Torse)	1	23. Vignettes Coller	1
7. Pare-brise	1		
8. Direction	1		
9. Barre Rouler	1		
10. Soupirlail Capote	1		
11. Papier de Verre - Moyen (#120-grit)	1		
12. Papier de Verre - Fin (#220-grit)	1		
13. Peinture à Cacheter (14.7 mL)	1		
14. Lustre (14.7 mL)	1		
15. Brosse en Mousse	1		
16. Peinture Accentuer (2.66 mL) chaque (1 noir et 1 argenté)	2		
17. Pinceau Accentuer	1		

DÉTAIL CORPS PLACEMENT



Passez Corps de Racer (Fig. 1)

Passez surface de voiture avec papier de verre de grain moyen (#120), puis grain fin (#220). Surface de voiture devrait être tout aussi lisse. Essuyer avec un chiffon propre pour enlever la poussière.

Vérifier Assemblages de Roues et d'Essieux* (Fig. 2 et 3)

Position deux roues sur un essieu avec à l'extérieur des roues vers l'extérieur et installer les enjoliveurs (Fig. 2). Répéter avec l'autre essieu. Centrer les ensembles de roue sur les rainures d'essieu sur fond de Racer. Taper doucement essieux dans les rainures avec un marteau (Fig. 3). Veillez à ne pas plier essieu. Roues doivent nettoyer le corps de Racer et tourner librement. Si non, retirez assemblés du roues et passez côtés de voiture pour le réduire un peu. Poursuivre ses essais jusqu'à ce que les roues tournent librement. Garder les ensembles de roue en place pour vérifier des détails de corps.

*Si vous utilisez PineCar ou BSA clou essieux, ignorez cette étape.

Vérifier Détails de Corps (Fig. 4)

Installer aile avant insér tel qu'illustré (partes 2a). Vérifier avant et arrière ailes (détails de corps) avec ensemble de roues en place. Voir l'illustration de placement de détail du corps. Ailes ne doit pas interférer avec les roues. Si nécessaire, poncer les ailes pour un bon ajustement. Lorsqu'un bon ajustement a été déterminé, enlever l'ensemble de roues et coller les ailes en place. Vérifier restants détails de corps et de sable pour un bon ajustement, si nécessaire.

Sceller et Peinture Racer (Fig. 5)

PineCar sceller/peinture est une combinaison scellant et peinture. Peindre deux ou plusieurs couches de peinture sur le Racer. Rincez le pinceau bien après chaque couche. Laissez chaque couche sécher complètement, puis poncez légèrement entre chaque couche. Appliquer une couche finale de peinture, mais ne pas poncer. **REMARQUE:** PineCar sceller/peinture est non-toxique et soluble dans l'eau. Si nécessaire, diluer avec l'eau.

Peindre Détails du Corps et Roues de Course (Fig. 6)

Utiliser blanc et argent peinture accent pour peindre détails du corps et roues de course.

Fixer Détails de Corps

Lorsque la peinture avait séché soigneusement coller détails du corps en place, sauf pare-chocs et barre rouleur. Voir l'illustration pour le placement.

Fixez Pare-Chocs et Barre Antiroulis

Las pare-chocs et barre antiroulis à petits picots pour fixation au Racer. Vous pouvez poncer les bosses et colle directement à Racer ou utiliser une épingle de sûreté pour vider un espace essentiel pour s'adapter (enfoncer doucement, à l'aide de colle pour fixer).

Appliquer Autocollants Adhésives (Fig. 7)

Vérifiez autocollants. Garniture, si nécessaire. Voir les photos sur la boîte à idées de placement. Tirer autocollants de feuille doublure et lieu sur Racer. Appliquer sur une surface de propre, sèche et exempte de poussière. Appliquer finition brillante sur autocollants pour la fixer. **REMARQUE:** Si autocollants ne collent pas à Racer, appliquez une fine couche de colle blanche sur arrière de autocollants, position sur Racer et tenir jusqu'à ce que le séchage commence. Laisser sécher complètement, puis appliquer finition brillante.

Appliquer Finition Brillante (Fig. 8)

Utiliser le pinceau en mousse pour appliquer une couche de finition brillante. Utilisez les coups de pinceau long, qui coule pour éviter pistes. Sabler légèrement lorsqu'il est complètement sec. Pour créer un fini plus lisse, appliquez une couche supplémentaire de finition brillante. **REMARQUE:** PineCar finition brillante est non-toxique et soluble dans l'eau. Mince avec de l'eau, si nécessaire.

Modifier Roues

Supprimer ligne de joint de la roue de bande de roulement. **ASTUCE!** Le tournant mandrin de roues (P357) est un excellent outil pour modifier les roues pour des performances optimales. Suivez les instructions sur l'emballage.

Peser Racer

Pesée voiture avant d'attacher des poids. Ajouter ou déduire de poids selon les règles de course officielle. Si nécessaire, barrêt poids incrémente au large avec une pince (Fig. 9 Insérez). **REMARQUE:** Avant le jour de la course, vérifier officiel peser-dans les règles afin que vous sachiez à quoi vous attendre. Faire votre course au poids maximal autorisé. Lourd le coureur le plus rapide possible.

Attacher des Poids (Fig. 9)

Tourner Racer sur le dessus, avec un chiffon doux en dessous. Fixez l'au fond du coureur avec les vis fournies. Essieux doit définir ras du fond de la couleuvre agile pour permettre le dégagement de 9,5 mm. Peser Racer à nouveau et faire les ajustements nécessaires.

Attacher Ensembles de Roue (Fig. 10)

Centre ensembles de roue sur les rainures de l'essieu, puis poussez essieu en place. Essieux mette en affleurement avec bas de Racer. PineCar Super Glue permet de sécuriser. N'obtenez pas de colle près de roues. Essieu lubrifier où la roue tourne, puis rotation roue à distribuer lubrifier. Essayez Hob-E-Lube® Dry Graphite (P358) ou XLR8® Ultra Graphite (P4037). **ASTUCE!** Si vous utilisez des clou essieux, enlever les bavures et les polir avant de fixer à la voiture.

