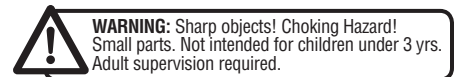


MUSCLE RACER P3948 INSTRUCTIONS

Read through all instructions before beginning your project.

Additional supplies needed: hammer, screwdriver, glue and pliers



GENERAL RACING SPECIFICATIONS

- Maximum car size, including wheels: 7" long, 2-3/4" wide
- Minimum width between wheels: 1-3/4"
- Minimum clearance between car and track: 3/8"
- Maximum car weight: 5 oz
- Metal, wood or plastic may be added. No wheel bearings, bushings or washers are allowed. Loose, liquid or moving materials are strictly prohibited.

Verify local racing specifications. Cars that do not meet specifications may be disqualified.

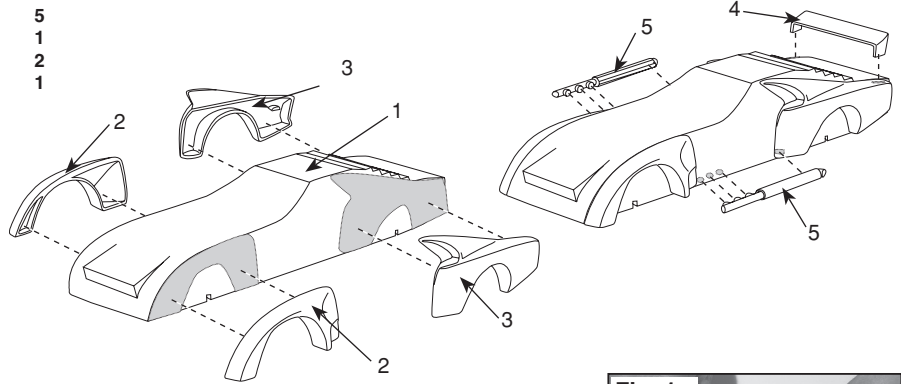
BSA®, Kub Kar™ and RA Racer™ compliant when used with approved wheels and axles. Local race rules may vary.

TIP! Derby officials may present awards for craftsmanship and best looking car entries.

KIT CONTENTS

1. Pre-Cut Wood Racer Block	1	15. Hubcaps	5
2. Front Fenders	2	16. Incremental Weight 2 fl oz	1
3. Rear Fenders	2	17. Screws for Weight	2
4. Spoiler	1	18. Stick-on Decal Sheet	1
5. Side Exhaust Pipes	2		
6. Sandpaper-Medium (#120-grit)	1		
7. Sandpaper-Fine (#220-grit)	1		
8. Sealer/Paint 0.5 fl oz	1		
9. Gloss Finish 0.5 fl oz	1		
10. Foam Brush	1		
11. Accent Paints 0.09 fl oz ea (1 black and 1 silver)	2		
12. Accent Paintbrush	1		
13. Racing Wheels	4		
14. One-piece Axles	2		

BODY DETAIL PLACEMENT



Sand Racer Body (Fig. 1)

Sand Racer surface with Medium (#120-grit) Sandpaper, then Fine (#220-grit). Racer surface should be smooth. Wipe with a clean rag to remove dust.

Test Fit Wheel and Axle Assemblies* (Fig. 2 and 3)

Put two Wheels on one Axle. Be sure outside of Wheels face correct direction and install Hubcaps (Fig. 2). Repeat with other Axle. Center Wheel Assemblies over axle grooves on underside of Racer. Gently tap Axles into grooves with a hammer (Fig. 3). Wheels should clear Racer Body and spin freely. If not, remove Wheel Assemblies and sand sides of Racer, narrowing it slightly. Continue testing until Wheels turn freely. Keep Wheel Assemblies in place to test fit Body Details.

NOTE: Do not bend Axle.

*If you are using PineCar or BSA® nail-type axles, skip this step.

Test Fit Body Details (Fig. 4)

With Wheel Assemblies in place, test fit Front and Rear Fenders, Rear Spoiler and Side Exhaust Pipes. Details should not interfere with Wheels and Axles. If needed, sand Details for proper fit. Once a good fit has been determined, remove Wheel Assemblies. Glue Fenders in place according to Body Detail Placement illustration. Allow to dry thoroughly.

Seal and Paint Racer (Fig. 5)

PineCar Sealer/Paint is a combination sealer and paint. Paint two or more coats of Sealer/Paint on the entire Racer. Rinse Foam Brush well after each coat. Allow each coat to dry thoroughly and sand lightly between coats. Apply a final coat of Sealer/Paint, but do not sand.

NOTE: PineCar Sealer/Paint is non-toxic and water-soluble. If necessary, thin with water.

Paint Body Details and Racing Wheels (Fig. 6)

Use black and silver Accent Paint to paint Side Exhaust Pipes, Rear Spoiler and Racing Wheels.

Apply Stick-On Decals (Fig. 7)

Test fit Decals, trim if needed. Pull Decals from backing sheet and place on Racer. Apply Decals to clean, dry, dust-free surface only. See photos on box for placement ideas.

Attach Body Details

After paint is thoroughly dry, glue Side Exhaust Pipes and Rear Spoiler to Racer. See illustration for placement.

Apply Gloss Finish (Fig. 8)

Using the Foam Brush, apply a thin coat of Gloss Finish, sanding very lightly when thoroughly dry. Use long, flowing brush strokes and avoid runs. To create a smoother finish, apply additional coats of Gloss Finish. Allow each coat to dry thoroughly.

NOTE: Keep Racer in a warm, dry place while Gloss is drying.

Tune Wheels

Tune Wheels by removing parting seam from tread.

TIP! The PineCar Wheel Turning Mandrel (P357) is a great tool for tuning Wheels. Follow package instructions.

Weigh Racer

Weigh Racer before attaching Weight. Add or deduct weight as per official race rules. If needed, break Weight increments off with pliers (Fig. 9 inset).

NOTE: Before race day, verify official weigh-in rules. In some races, if your car is over the weight limit, you may be allowed to remove some weight, but if it is underweight, you may NOT be allowed to add weight. In that case, it is best to make your car slightly overweight. The heavier your Racer, the faster it will go.

Attach Weight (Fig. 9)

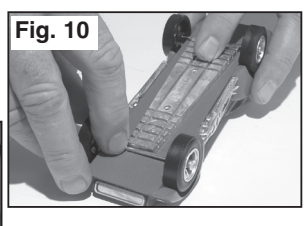
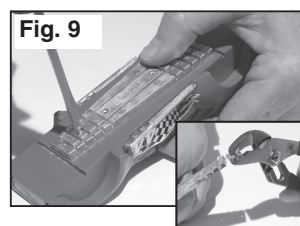
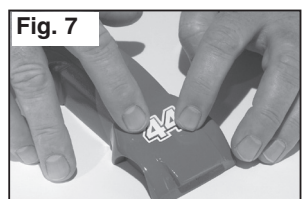
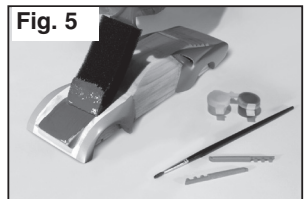
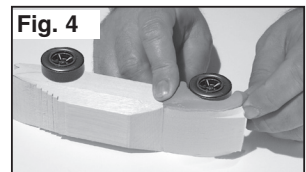
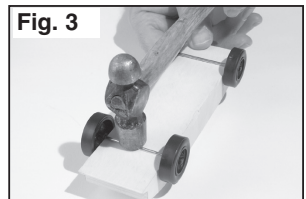
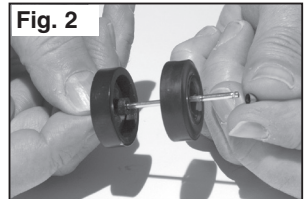
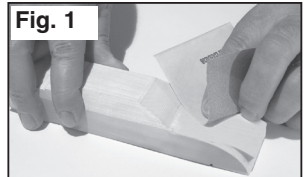
Turn Racer on its top, with a soft cloth under it. Attach Weight to underside of Racer with included Screws. Weigh Racer and make any necessary adjustments.

Attach Wheel Assemblies (Fig. 10)

Center Wheel Assemblies over axle grooves, then push Axle in place. Axles MUST set flush with the bottom of the Racer to allow 3/8" clearance. Use PineCar Super Glue to secure Axles. Do not get glue near Wheels. Lubricate Axle where Wheel rotates, then spin Wheel to distribute lubricant. For the fastest Racer on the track, try Hob-E-Lube® Dry Graphite Lubricant (P358) or XLR8® Ultra Graphite (P4037).

NOTE: Liquid lubricants may damage Wheels.

TIP! If using nail-type axles, remove burrs and polish before attaching to Racer.



Add details and accessories to your PineCar Racer from the complete line of PineCar products. For tips and techniques, see "Building PineCar Racers" video (DVD-P3941), read the "PineCar How-To-Book" (P383) or visit pinecar.com.



MUSCLE RACER P3948 INSTRUCTIONS

Lire toutes les instructions avant de commencer votre projet.

Des fournitures supplémentaires nécessaires: hammer, tournevis, la colle et pinces



AVERTISSEMENT: Objets pointus! Danger d'étranglement!
Petites pièces. Pas recommandé pour les enfants de moins de 3 ans. Supervision d'un adulte requise.



PRÉCAUTION: Outils recommandés. Utilisation avec soin.

SPÉCIFICATIONS GÉNÉRALES COURIR

- Taille maximale voiture, y compris les roues: 17.7 cm de long, 6.98 cm de large
- Largeur minimale entre roues: 4.44 cm
- Distance minimale entre voiture et piste: 9.5 mm
- Poids maximal voiture: 141 g
- Mé tal, bois ou plastique peuvent être ajoutées. Aucune roue roulements, des coussinets ou rondelles sont autorisés. Lâche, liquide ou déplacement de matériel sont strictement interdites.

Vérifier courses local spécifications. Les voitures qui ne rencontrent pas les spécifications peuvent être disqualifiés.

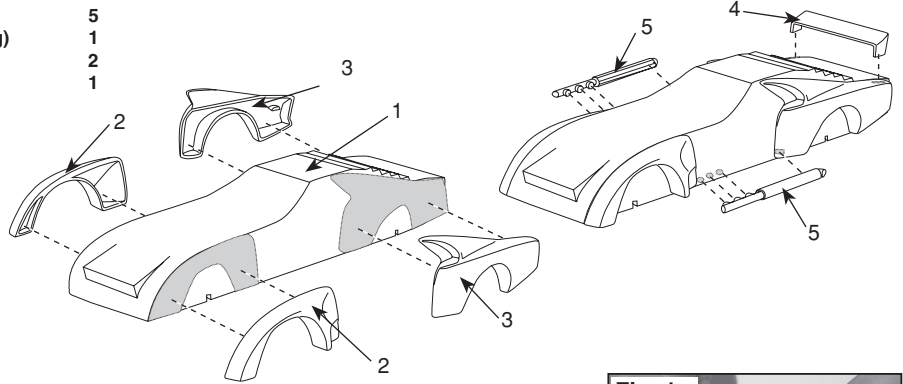
BSA®, Kub Kar™ et RA Racer™ conforme lorsqu'il est utilisé avec les roues et les essieux. La race locale règles peuvent varier.

CONSEIL! Derby fonctionnaires peuvent présenter des prix de l'artisanat et meilleures voiture entrées.

CONTENU DE L'ENSEMBLE

1. Pré-Découpées Bloc	1	15. Enjoliveur	5
2. Aile Avant	2	16. Augmentation Poid (56.6 g)	1
3. Aile Arrière	2	17. Vis de Poid	2
4. Aileron	1	18. Vignettes Coller	1
5. Côté Tuyaux D'échappement	2		
6. Papier de Verre - Moyen (#120-grit)	1		
7. Papier de Verre - Fin (#220-grit)	1		
8. Peinture à Cacheter (14.7 mL)	1		
9. Lustre (14.7 mL)	1		
10. Brosse en Mousse	1		
11. Peinture Accentuer (2.66 mL) chaque (1 noir et 1 argenté)	2		
12. Pinceau Accentuer	1		
13. Roues Racing	4		
14. Une-pièce Essieux	2		

DÉTAIL CORPS PLACEMENT



Sable Corps Racer (Fig. 1)

Sable racer surface avec moyen (#120-grit) papier de verre, puis amende (#220-grit). Racer surface devrait être lisses. Essuyer avec un chiffon propre à enlever la poussière.

Essai Fit Roues et Essieux Assemblées* (Fig. 2 and 3)

Mettre deux roues sur un seul essieu. Assurez-vous en dehors de roues face direction correcte et installez enjoliveur (Fig. 2). Répéter avec d'autres essieu. Centre roue assemblées plus essieu rainures sur partie inférieure du coureur. Tapotez doucement essieux en cannelures avec un marteau (Fig. 3). Roues devraient clairement racer corps et tourner librement. Si non, supprimer roue assemblées et de sable côtés de racer, un rétrécissement légèrement. Poursuivre les essais jusqu'au roues tourner librement. Garder roue assemblées en place à l'essai fit corps plus de détails.

REMARQUE: Ne pas plier essieu.

*Si vous utilisez PineCar ou BSA® clou-type essieux, sauter cette étape.

Essai Fit Détails Corps (Fig. 4)

Avec roue assemblées en place, d'essai fit avant et arrière défenses, aileron et côté tuyaux d'échappement. Plus de détails ne devrait pas interférer avec roues et des essieux. Si nécessaire, sable détails pour ajustement approprié. Une fois un bon ajustement a été déterminé, supprimer roue assemblées. Colle ailes en place selon corps détail placement illustration. Laisser sécher soigneusement.

Sceau Et Peinture Racer (Fig. 5)

PineCar cercluse/peinture est une combinaison cercluse et la peinture. Peinture deux ou plusieurs couches de scellement/peinture sur l'ensemble coureur. Rincer mousse brosse bien après chaque couche. Permettre à chaque couche sécher complètement et sable légèrement entre manteaux. S'appliquer une couche de final scelleur/peinture, mais ne sable.

REMARQUE: PineCar cercluse/peinture est non-toxiques et l'eau-solubles. Si nécessaire, mince avec l'eau.

Peinture Détails Corps et Roues de Course (Fig. 6)

Utilisation noir et d'argent accent peinture de peindre côté tuyaux d'échappement, aileron et roues de course

S'appliquent Stick-Vignettes Sur (Fig. 7)

Essai fit vignettes, l'assiette si nécessaire. Tirez vignettes de plaque d'appui et lieu le coureur. S'appliquent vignettes propre, sèche, de la poussière-surface libre seulement. Voir les photos sur la case pour le placement des idées.

Joindre Détails Corps

Après peinture est sec, de la colle côté tuyaux d'échappement et aileron de coureur. Voir l'illustration de placement.

S'appliquent Finition Brillante (Fig. 8)

Utilisation de la mousse pinceau, appliquer une mince couche de finition brillante, ponçage très légèrement quand sec. Utilisation long, qui coule coups de pinceau et d'éviter s'exécute. Pour créer un meilleur finir, s'appliquent d'autres couches de finition brillante. Permettre à chaque couche sécher soigneusement.

REMARQUE: Laissez racer dans un cadre chaleureux, endroit sec tout brillant est séchage.

Tune Roues

Tune roues en enlevant couture filon de bande de roulement.

CONSEIL! La PineCar roue tourne mandrin (P357) est un outil formidable pour le réglage roues. Suivez paquet instructions.

Peser Racer

Peser voiture avant de brancher poids. Ajouter ou déduire poids comme par course officielle règles. Si nécessaire, briser poids incrémente off avec des pinces (Fig. 9 Insérer).

REMARQUE: Avant jour de la course, vérifier journal peser-dans les règles. Dans certaines races, si votre voiture est au cours de la limite de poids, vous pouvez être autorisés à enlever un certain poids, mais si c'est l'insuffisance pondérale, vous ne pouvez pas être autorisés à ajouter du poids. Dans ce cas, il est préférable de prendre votre voiture légèrement surpoids. Le plus lourd votre racer, plus vite il sera renvoyé.

Joindre Poids (Fig. 9)

Tournez racer sur son retour en haut, avec un chiffon doux. Joindre poids au bas de racer avec inclus vis. Peser racer et effectuer les ajustements nécessaires.

Joindre Roue Assemblées (Fig. 10)

Centre roue assemblées plus essieu rainures, poussez essieu en place. Essieux doit fixer flush avec le fond du coureur d'autoriser 9.5 mm de dégagement. Utilisation PineCar super colle (P381) pour assurer essieux. N'obtenez pas colle près de roues. Lubrifier essieu où roue tourne, puis spin roue à distribuer lubrifiant. Pour le meilleur coureur sur la voie, essayez Hob-e-Lube® graphite sec lubrifiant (P358) ou XLR8® le meilleur graphite (P4037).

REMARQUE: Liquide lubrifiants peut endommager roues.

CONSEIL! Si vous utilisez clou-type essieux, supprimer bavures et polonais avant attachés à coureur.

Fig. 1

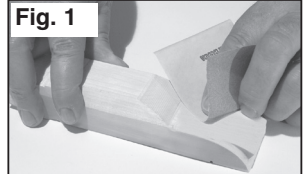


Fig. 2

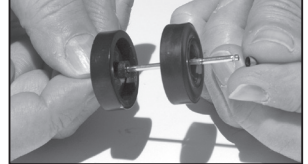


Fig. 3



Fig. 4



Fig. 5

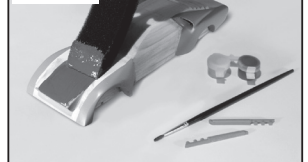


Fig. 6



Fig. 7



Fig. 8



Fig. 9

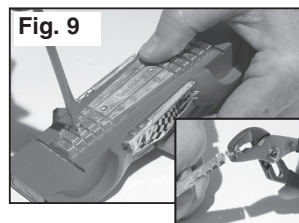


Fig. 10

